

AUTOEBALUAZIOA

Enpresa: GAITASUNAK GARATZEN

Nodoa: GAITASUNAK GARATZEN

Figura: Artezteko makina konbentzionaleko langilea

Pertsona:

0: Ezin du gaitasun hori garatu

1: Gaitasun hori garatu dezake gorengo baten lankidetzan

2: Gaitasuna garatu dezake gainbegiratu minimo batekin

3: Zeharo autonomoa gaitasun horren garapenean

4: Gai da gaitasun horren edukian hezitzaile izateko

2 MEKANIZATUA

2.1 PLANOAK INTERPRETATU

2.1.1 PLANO MEKANIKOAK ETA HAIEN PERDOIAK INTERPRETATU

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.2 OINARRIZKO METROLOGIA

2.2.1 NEURTZEKO TRESNEN ERABILERAN METROLOGIAREN IRIZPIDEAK ERABILI

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.2.2 AUTOKONTROLEKO ERAGIKETAK EGIN

2.2.2.1.1 Tanpoiak (leuna, harildua, pasatzen da/ez da pasatzen)

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.2.2.1.2 Konparadore analogikoak

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.2.2.1.3 Konparadore digitalak

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.2.2.1.4 Kalibreak

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.2.2.1.5 Mikrometroak

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.2.2.1.6 Alexometroa

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.2.2.1.7 Goniometroa

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.2.3 PIEZAK BEGI BISTAZ AZTERTU (akabera, ertzak, bizarrak eta garbitasuna)

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.2.4 ERREMINTEN ZORROZTEA BEGI BISTAZ AZTERTU

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.2.5 PIEZAREN GAINAZALEKO ZIMURTASUNAK EGIAZTATU

2.2.5.1.1 Rugotest

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.2.5.1.2 Zimurtasun-neurgailua

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.3 ESKUZKO ERAGIKETAK

2.3.1 BIZARRAK KENTZEKO ERAGIKETAK EGIN

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.3.3 KARRAKAKETAKO ERAGIKETAK EGIN

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.3.5 ERREMINTAK ZORROZTEKO ERAGIKETAK EGIN

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.3.8 ERRASKETATZE ERAGIKETAK EGIN

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.4 FABRIKAZIO PROZESUAK

2.4.1 PRODUKTUAREN EZAGUTZA SAKONA

2.4.1.1.1 Produktuaren familiak eta haren ezaugarri nagusiak deskribatzen jakin

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.4.1.1.2 Mekanizazio metodo eta prozedurak definitu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.4.1.1.3 Modelo-aldaketa prozedura interpretatu eta aplikatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.4.1.1.4 Modelo aldaketa prozesuaren jarraibideak interpretatu eta bete

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.4.2 MEKANIZAZIO PROZESURAKO EGOKIAK DIREN IRIZPIDEAK APLIKATU

2.4.2.1.10 Artezketa eragiketetan ebaketa eta mekanizazio baldintzen araberako formulak aplikatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.4.2.1.12 Eusteko sistemetan hobekuntzak eta eraldaketak sustatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.4.2.1.13 Harrien kodeak interpretatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.4.2.1.14 Harriak aukeratzeko irizpideak aplikatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.4.4 MEKANIZAZIO BALDINTZAK INTERPRETATU

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.4.5 HARRIAK EGIAZTATU

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7 OHIKO ARTEZKETA LAUA/ZILINDRIKOA EGITEKO MAKINAREN MEKANIZAZIOA

2.7.1 LANGILEAREN OINARRIZKO ERAGIKETAK

2.7.1.1.1 Arteketa egiteko piezak hornitu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.1.1.2 Piezak makinan kargatu eta deskargatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.1.1.3 Ordezko piezak identifikatu (harriak, tresnak, diamanteak...)

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.2 LEHENENGO MAILAKO MANTENTZE ERAGIKETAK

2.7.2.1.1 Makina garbitzeko eragiketak egin

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.2.1.2 Mailak egiaztatu (koipeztaketa, hidraulikoa, lubrifikatzaile pneumatikoa)

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.2.1.3 Fluido egokiak aukeratu eta tangak bete

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.2.1.4 Buruen zein eusteko sistemen koipeztaketa-mailak egiaztatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.2.1.5 Iragazkien egoera egiaztatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.3 PIEZA ZILINDRIKOA PLANOAN (biraketakoa) OINARRITUZ ARTEZKATU

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.4 PIEZA PRISMATIKOAK PLANOAREN ARABERA ARTEZKATU

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.5 PIEZA ALDATU

2.7.5.1.1 Piezak eusteko sistemak aldatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.5.1.2 Harrien ordezko piezak biltegiak kokatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.5.1.3 Harria aldatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.5.1.5 Mekanizazioaren baldintzak egiaztatu eta doitu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.5.1.6 Mahaiaren (artezteko makina zilindrikoa) konikotasunaren errorea zuzendu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.6 HARRIAREN DIAMANTAKETA EGIN

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.7 HARRIA OREKATU

2.7.7.1.1 Harria orekatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

2.7.7.1.2 Harriaren oreka zein prozesuaren jarraibideak egiaztatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

100 ZEHARREKO GAITASUNAK ETA OROKORRAK

100.2 KALITATEA

100.2.1 ARAUDIA ZEIN ENPRESAK ADOSTUTAKO PROZEDURAK APLIKATU

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

100.2.2 KALITATE-PROZEDUREI DAGOZKIEN FORMULARIOAK BETE

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

100.3 INGURUMENA

100.3.1 HONDAKINAK TRATATZEKO IRIZPIDEAK APLIKATU

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

100.3.2 MATERIA TOXIKO ETA ARRISKUTSUAK ERABILTZEKO IRIZPIDEAK APLIKATU

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

100.4 LAN SEGURTASUNA ETA OSASUNA

100.4.1 LAN SEGURTASUN ETA OSASUNAREN ESKULIBURUKO IRIZPIDEAK APLIKATU

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

100.4.2 PIEZAK MANIPULATU

100.4.2.1.1 Metodo egokiena aukeratzeko irizpideak aplikatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

100.4.2.1.2 Segurtasun-irizpideak aplikatuz egin manipulazioa

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

100.4.2.1.3 Pieza pisutsuak manipulatzeko jarraibideak aplikatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

100.4.2.1.4 Jasotzeko sistemak haien ezaugarrien arabera erabili

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

100.4.2.1.5 Garabetan edo jasotzeko eslingetan egon daitezkeen arazoak hauteman eta adierazi

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

100.4.2.1.6 Piezak modu ordenatuan eta seguruan kokatu

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

100.5 HOBEKUNTZA JARRAITUAREN SISTEMAK ETA ERREMINTAK APLIKATU

100.5.1 IRADOKIZUNEN SISTEMA APLIKATU

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

100.5.2 5S SISTEMA (ORDENA ETA GARBITASUNA) LANPOSTUAN APLIKATU

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

100.6 TALDEAN LAN EGITEKO JARDUERAK

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---

100.7 OFIMATIKA ETA INFORMATIKA ERREMINTAK

100.7.1 MATXUREN PARTE INFORMATIKOAK BETE

0	1	2	3	4
---	---	---	---	---